



## PERFIL DE EGRESO

**INGENIERÍA:** El egresado de Licenciatura en Ingeniería en Tecnologías de la Información e Innovación Digital se distingue por poseer las competencias profesionales esenciales que respaldan su desempeño con éxito en el dinámico entorno laboral; abarcando, tanto el ámbito local como el regional y nacional. Este perfil integral no solo se ajusta a las demandas actuales del sector, sino que también anticipa y se adapta a las transformaciones y desafíos emergentes de la Licenciatura en Ingeniería en Tecnologías de la Información e Innovación Digital. Su capacidad para integrar conocimientos técnicos especializados, habilidades analíticas y una visión innovadora, lo posiciona como un profesional altamente cualificado y preparado para contribuir significativamente al avance de la disciplina y a la resolución eficiente de problemáticas complejas en distintos contextos.



## TE OFRECEMOS:

- 1.- Clases 60 % prácticas y 40 % teóricas.
- 2.- Doble titulación y doble cédula profesional.
- 3.- Movilidad nacional e internacional.
- 4.- Amplio programa de becas.
- 5.- Acompañamiento académico y psicológico. (Programa de Tutorías).
- 6.- Certificaciones y capacitaciones.
- 7.- Laboratorios especializados.
- 8.- Visitas académicas. (Nacionales e internacionales)
- 9.- Vinculación empresarial. (Doble estadía)
- 10.- Talleres deportivos y culturales.
- 11.- Educación incluyente.



## MODELO EDUCATIVO

3 años 4 meses



| Estadía |

| 2 años | 6 cuatrimestres |

## TECNICO SUPERIOR UNIVERSITARIO

Título y Cédula Profesional



| Estadía |

| 1 año 4 meses | 4 cuatrimestres |

## INGENIERÍA

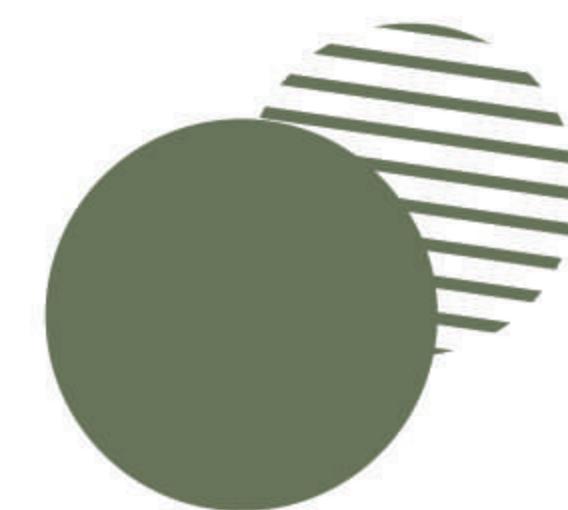
Título y Cédula Profesional

informes@utsem-morelos.edu.mx

777 208 1677 Prensa y Difusión

777 345 2952 Servicios Escolares

Horario de 08:00 a 16:00 hrs.



## UBICACIÓN



Carretera Puente de Ixtla - Mazatepec,  
km 2.35, Col. 24 de Febrero, C.P. 62660  
Puente de Ixtla, Morelos



## INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN E INNOVACIÓN DIGITAL



[www.utsem-morelos.edu.mx](http://www.utsem-morelos.edu.mx)





## PERFIL DE INGRESO

- 1.- Habilidades de pensamiento crítico: La capacidad de analizar, evaluar y resolver problemas de manera lógica y estructurada.
- 2.- Conocimientos básicos en matemáticas y ciencias: La comprensión de principios matemáticos y científicos que son fundamentales para la ingeniería.
- 3.- Competencias tecnológicas: familiaridad con herramientas y plataformas digitales, así como una disposición para aprender y adaptarse a nuevas tecnologías.

## OCUPACIONES PROFESIONALES

### El Ingeniero podrá desempeñarse como:

- Integrador de proyectos IoT.
- Integrador de proyectos de Inteligencia Artificial y aprendizaje automático.
- Consultor de proyectos de Tecnologías de la Información.
- Educador tecnológico.
- Ingeniero de calidad de software y pruebas.
- Ingeniero de soporte y servicios.
- Director de TI.
- Arquitecto de software.
- Diseñador de experiencia de usuario.

### El TSU podrá desempeñarse como:

- Analista de proyectos de software.
- Desarrollador Front-End, Back-End o Full Stack.
- Creador de contenidos digitales.
- Desarrollador de simuladores.



## ESCENARIOS DE ACTUACIÓN

### El egresado podrá desenvolverse en:

- 1.- Empresas asociadas al sector financiero de apoyo y fomento a MiPyMES.
- 2.- Instituciones gubernamentales de apoyo y fomento al desarrollo.
- 3.- Empresas de consultoría en materia de formulación y evaluación de proyectos de Tecnologías de la Información.
- 4.- Empresas del sector público, privado y social.
- 5.- Empresas nacionales y trasnacionales.



## PLAN DE ESTUDIOS

### TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN E INNOVACIÓN DIGITAL

#### CUATRIMESTRE 1

- Inglés I
- Desarrollo Humano y Valores
- Fundamentos Matemáticos
- Fundamentos de Redes
- Física
- Fundamentos de Programación
- Comunicación y Habilidades Digitales

#### CUATRIMESTRE 2

- Inglés II
- Habilidades Socioemocionales y Manejo de Conflictos
- Cálculo Diferencial
- Comutación y Enrutamiento de Redes
- Probabilidad y Estadística
- Programación Estructurada
- Sistemas Operativos

#### CUATRIMESTRE 3

- Inglés III
- Desarrollo del Pensamiento y Toma de Decisiones
- Cálculo Integral
- Tópicos de Calidad para el Diseño de Software
- Bases de Datos
- Programación Orientada a Objetos
- Proyecto Integrador I

#### CUATRIMESTRE 4

- Inglés IV
- Ética Profesional
- Cálculo de Varias Variables
- Modelado y Animación Digital
- Diseño Digital y Producción Audiovisual
- Aplicaciones Web
- Mercadotecnia Digital

#### CUATRIMESTRE 5

- Inglés V
- Liderazgo de Equipos de Alto Desempeño
- Ecuaciones Diferenciales
- Aplicaciones para Realidad Aumentada
- Aplicaciones para Realidad Virtual
- Frameworks para Desarrollo Web
- Proyecto Integrador II

#### CUATRIMESTRE 6

## Estadía

#### CUATRIMESTRE 7

- Inglés VI
- Habilidades Gerenciales
- Formulación de Proyectos de Tecnología
- Fundamentos de Inteligencia Artificial
- Ética y Legislación en Tecnologías de la Información
- Animación Avanzada y Efectos Visuales
- Seguridad Informática

#### CUATRIMESTRE 8

- Inglés VII
- Electrónica Digital
- Gestión de Proyectos de Tecnología
- Programación para Inteligencia Artificial
- Administración de Servidores
- Programación de Videojuegos
- Informática Forense

#### CUATRIMESTRE 9

- Inglés VIII
- Internet de las Cosas
- Evaluación de Proyectos de Tecnología
- Ciencia de Datos
- Tecnologías Disruptivas
- Aplicaciones Web Progresivas
- Proyecto Integrador III

#### CUATRIMESTRE 10

## Estadía

### Estadía

Es un periodo de cuatro meses asignado en una empresa para desarrollar un proyecto que permite aplicar los conocimientos y habilidades que el estudiante ha adquirido durante la formación académica y así complementar su formación universitaria.